

Règlements et fonctionnement 2023-2024

Général

Les règles du circuit sont les mêmes que celles de la FQQ, sauf si mentionné autrement, comme l'habillement : les camisoles sont interdites ; un t-shirt, un polo, une blouse ou une chemise est nécessaire.

Un joueur qui va pratiquer en vue d'un tournoi doit le mentionner clairement avant la pratique pour bénéficier du tarif réduit à 3,00\$ durant le mois précédent le tournoi.

Chaque année, les salons fournissent 100\$, et l'organisateur donne 5,00\$ par joueur pour les bourses de la finale. Les salons dont c'est la première année ainsi que les salons de 6 allées n'ayant pas atteint 24 joueurs l'année précédente ou les salons de 8 ou 10 allées n'ayant pas atteint 30 joueurs l'année précédente devront payer le 100\$ avant le début de la saison pour avoir leur tournoi sur l'horaire de la saison.

Le coût d'inscription aux tournois est de 90\$ pour les tournois de 8 parties, 95\$ pour les tournois de 9 parties et 100\$ pour les tournois de 10 parties.

Le Comité Administratif suggère fortement de faire payer les joueurs à l'avance par un chèque postdaté encaissable 3 semaines à l'avance, et suggère fortement de remettre l'argent seulement sur un avis de 2 semaines et plus, à la discrétion de l'organisateur, s'il y a des substituts. Si un joueur n'est pas remboursé, l'organisateur devra payer le 5,00\$ au CCSQ et le joueur aura les points de la dernière position pour ce tournoi.

L'organisateur décide du nombre de places disponible à son tournoi et doit l'annoncer avant la tenue du tournoi, ainsi que les bourses prévues si toutes les places disponibles sont comblées.

Il réserve une place, jusqu'à deux mois avant son tournoi, pour tous les joueurs ayant participé l'année précédente. Après cette période, le tournoi est ouvert à tous. Les joueurs ne peuvent pas tenir leur place comme acquise et doivent s'inscrire. L'organisateur se réserve le droit d'exiger le paiement avant de mettre les noms sur la liste.

Les organisateurs ne peuvent pas remettre plus de 2 bourses identiques.

Tournois

Chaque partie se déroule sur une seule allée, sans alternance, et se joue 1 carreau à la fois, sauf dans le cas des 9 parties, où les 3 dernières parties sont jouées en double. Les joueurs débutent la 7^e partie (première partie en alternance) en sautant

une allée de celle sur laquelle il a terminé. Par exemple : Un joueur qui termine la 6^e partie sur l'allée 2, il saute la 3, et commence sur l'allée 4, l'autre partie sur la 5 et la troisième sur la 2 (on suit les flèches).

À chaque nouvelle partie, le dernier joueur de la partie précédente devient le premier pour cette partie suivante.

L'heure indiquée sur l'horaire est l'heure du début de la pratique. Si un joueur arrive en retard (après le début du tournoi), il aura 0 pour les carreaux manqués.

S'il y a un problème de programmation (ex : en alternance ou 2 carreaux à la fois), tous les joueurs recommenceront leurs carreaux, peu importe les résultats.

Un joueur qui ne joue pas à sa position devra recommencer son carreau, sauf si le bouton « joueur suivant » a été utilisé pour ne pas retarder le tournoi.

Les joueurs sont tenus de ne pas ralentir le tournoi ; par respect pour les autres, tout joueur nuisant au bon déroulement du tournoi par des comportements non-raisonnables (p. ex. aller fumer lorsque c'est à son tour, attendre 2 allées de chaque côté, attendre sa boule pour les réserves, etc.) aura un avertissement. Au second avertissement, le joueur aura 0 pour les lancers ne respectant pas cette règle. Il est d'ailleurs de la responsabilité de l'organisateur de rappeler celle-ci au début du tournoi.

S'il y a égalité dans les quilles abattues, les bourses sont additionnées et divisées par le nombre de joueurs, sauf à deux exceptions :

- 1^{er} et 2^e positions : une partie complète doit être jouée, sur une seule allée, tirée au hasard, pour déterminer le gagnant. Le joueur qui débute sera aussi tiré au hasard.
- Pour la dernière bourse : un lancer pour chacun des joueurs égaux sur une allée tirer au hasard déterminera le vainqueur. Le joueur qui débute sera aussi tiré au hasard.

Saison

Une petite plaque à la mémoire de Paul Bibeau sera remise au gagnant de la saison, c'est-à-dire celui qui aura accumulé le plus de points durant la saison, et une plus grande plaque restera dans un salon membre du CCSQ (au choix du joueur) pour la saison suivante. Cette deuxième plaque cumule les noms des gagnants d'une année à l'autre.

Une échelle de point est appliquée pour tenir compte des quantités de joueurs différentes (24, 36, 40, 50, 60). Le premier obtient 90 points et la position médiane toujours 27 points. Chaque tournoi donne un boni de 110 points. Les échelles de points appliquées sont celles correspondant au nombre de joueurs pour lequel le

tournoi est planifié. Si un tournoi est ouvert pour 48 joueurs, mais qu'il y a des absents, ce sont les points pour 50 joueurs qui sont utilisés.

Les échelles de points détaillées selon le nombre de joueurs se retrouvent en annexe.

S'il y a égalité entre deux joueurs lors des tournois, ce sont ceux de la plus haute position des deux qui leur seront attribués. Par exemple, s'il y a égalité en 17^e et 18^e position, les 2 joueurs auront les points de la 17^e place.

Finale

Le trophée David Ducharmes est remis au gagnant de la finale et doit rester dans un salon membre du CCSQ au choix du joueur.

Les prochaines finales seront dans les salons suivants :

2024 : Marieville

2025 : Laval 1996

2026 : Louiseville

2027 : St-Jean-sur-Richelieu

Tous les salons dans le circuit, après un minimum de 3 ans d'adhésion, sont éligibles au tirage au sort pour les finales, à raison d'un salon par année jusqu'à ce que tous les salons aient eu leur finale. Si un salon ne fait pas de tournoi une année ou laisse le circuit, il perd son tour pour la finale. Le tournoi appartient au salon et non à l'organisateur.

Le coût de la finale est de : $(100\$ - ((\text{le nombre de tournoi}) \times 5\$))$

Ex : un joueur ayant fait 8 tournois paiera $(100\$ - (8 \times 5\$)) = 60\$$, sans remboursement.

Le montant remis au salon hôte de la finale est de 20\$ par joueur.

La finale est réservée aux 24 premiers au classement ayant un minimum de 3 tournois.

- Pour les match-plays, la paire d'allée de départ du 1er match est pigé au hasard et les autres suivent, les joueurs ayant les plus petits numéros au

classement de la saison ont le choix de l'allée de départ de la 2^e partie, l'adversaire le choix à la première partie.

- Il y aura 8 minutes de pratique avant les rondes 1,3 et 4. Aux match-plays suivants, chaque joueur aura droit à 1 lancé de pratique par allée sur la première paire d'allée de la rencontre.
- Le huilage des allées se fait avant le début de la finale seulement.

Finale double élimination

Match-plays 2 parties au total des quilles. En cas d'égalité, une partie supplémentaire sera jouée.

Les positions 1 à 4 au classement général de la saison ont 3 by-pass.

Les positions 5 à 8 ont 2 by-pass.

Tous les joueurs débutent dans le tableau principal et se retrouvent dans le tableau secondaire après 1 défaite.

Le gagnant du tableau secondaire doit gagner 2 séries de match-play contre le gagnant du tableau principal pour gagner le tournoi.

Légende

M = # de match

P = position du joueur au classement de la saison

Cédule Tableau principal

Ronde 1	Ronde 2	Ronde 3	Ronde 4	Ronde 5	Ronde 6
M1 P9 vs P24	M9 M1 vs M2	M17 P8 vs M9	M25 P1 vs M17	M33 M25 vs M26	M39 M33 vs M34
M2 P16 vs P17	M10 M3 vs M4	M18 P5 vs M10	M26 P4 vs M18	M34 M27 vs M28	
M3 P14 vs P19	M11 M5 vs M6	M19 P6 vs M11	M27 P3 vs M19		
M4 P12 vs P21	M12 M7 vs M8	M20 P7 vs M12	M28 P2 vs M20		
M5 P11 vs P22					
M6 P13 vs P20					
M7 P15 vs P18					
M8 P10 vs P23					

Ronde 10 (M43 doit remporter 2 série de match play pour remporter le tournoi)

M46 M39 vs M45

Cédule tableau secondaire

	Ronde 2	Ronde 3	Ronde 4	Ronde 5	Ronde 6
	M13 M1 vs M2	M21 M9 vs M13	M29 M17 vs M21	M35 M25 vs M29	M40 M35 vs M36
	M14 M3 et M4	M22 M10 vs M14	M30 M18 vs M22	M36 M26 vs M30	M41 M37 Vs M38
	M15 M5 vs M6	M23 M11 vs M15	M31 M19 vs M23	M37 M27 vs M31	
	M16 M7 vs M8	M24 M12 ou M16	M32 M20 vs M24	M38 M28 vs M32	
Ronde 7	Ronde 8	Ronde 9			
M42 M33 vs M40	M44 M42 vs M43	M45 M39 vs M44			
M43 M34 vs M41					